1. Создать абстрактный класс Товары Магазина с полями string «тип», string «производитель», int «цена».

1.1 Создать наследников класса Товары Магазина:

- Монитор, с полем double «диагональ»

- Чайник, с полем double «объем»

В конструкторе каждого класса добавить обработку ошибки, проверяющую, чтобы параметры не были null, 0 или 0.0

2. Создать коллекцию Товаров, в которую затем добавить по 4-5 экземпляра каждого вида Товара, таким образом, чтобы не было экземпляров с полностью одинаковым набором параметров.

3. Создать классы-компараторы, которые принимает на вход любые списки любых объектов из класса «Товары Магазина».

4. Сделать сортировку коллекции из п.2:

- по производителю: по возрастанию и по убыванию

- по цене: по возрастанию и по убыванию